

A0101 醍摩豆基礎

學習目標

- I. 開始使用HiTeach互動模式
- II. 使用既有教材進行教學
- III. 用科技工具引起學生興趣



醍摩豆系列
A01 醍摩豆基礎



課程大綱

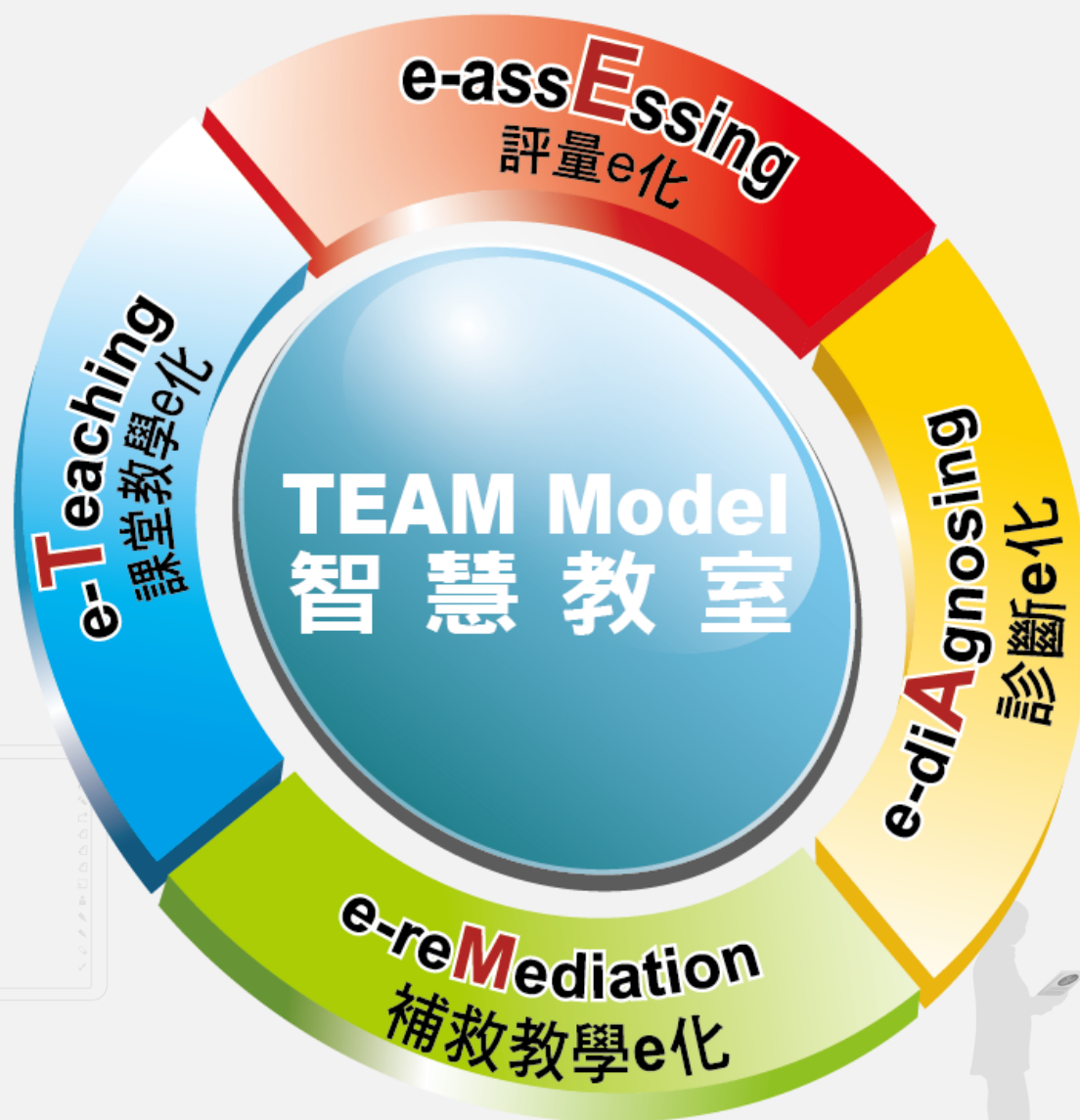
- 介紹HiTeach
- 體驗互動活動
- 運用既有教材
- 使用互動工具設計教學活動



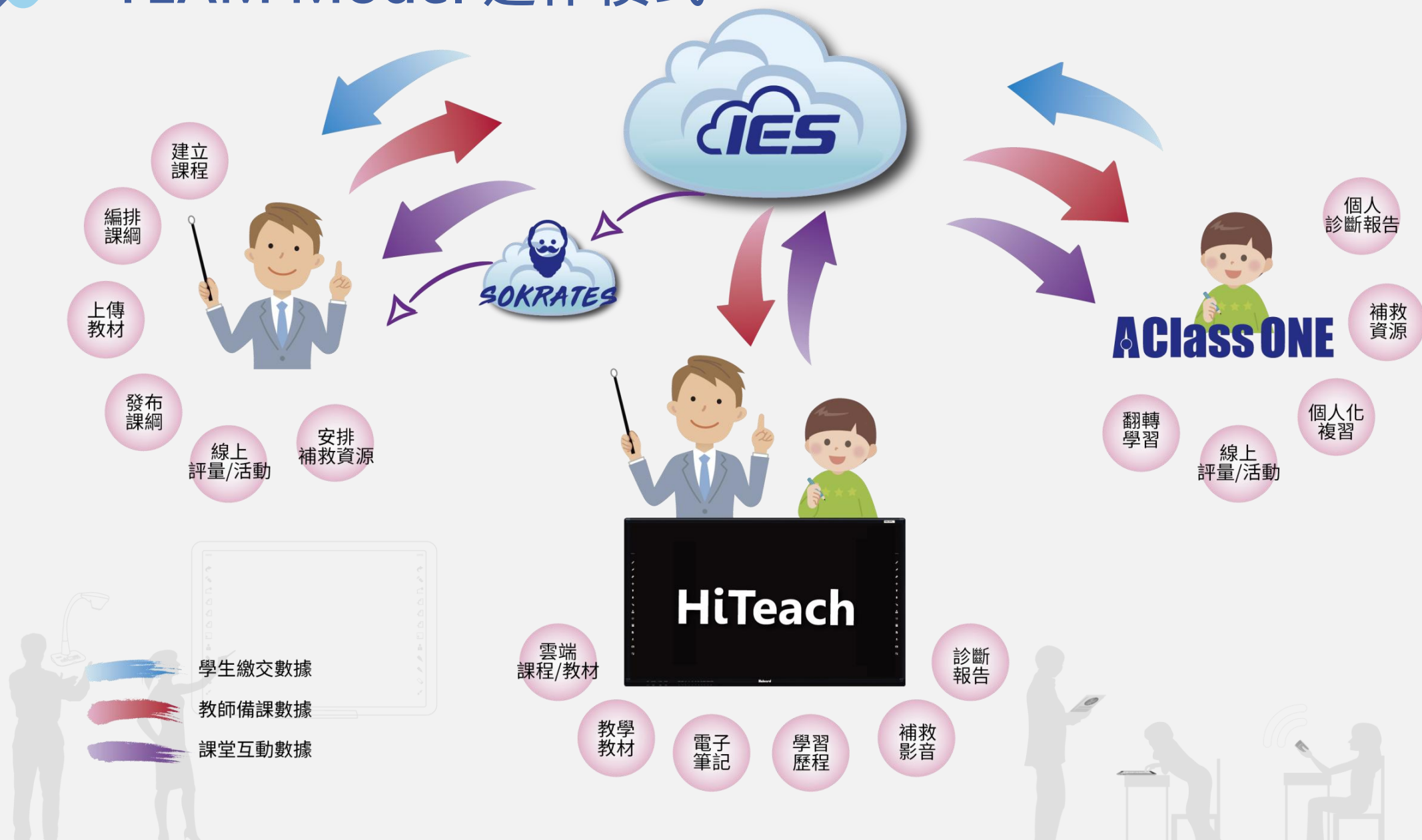
A01 醒摩豆基礎

A0101 醒摩豆基礎

TEAM Model



TEAM Model 運作模式





介紹HiTeach



A01 醃摩豆基礎

A0101 醃摩豆基礎



HiTeach的六種模式

- 互動模式
- 編輯模式
- PowerClick模式
- 挑戰賽
- 書面問答模式
- 遠距模式

模式精靈

登入醍摩豆帳號

✕

互動模式

編輯模式

PowerClick模式

挑戰賽

書面問答模式

遠距模式

進階選項

登入IES

互動模式

啟動模式後, 可同步使用電子白板, IRS, 實物提示機功能

選擇班級/課程

班級/課程

教師

人數

分組

105 學年度 1 年 connie

DemoTeacher

40

6

選擇教材檔案(HTE, PPT, DOC, XLS, PDF)

本機

遠端

名稱

路徑

互動模式三大區塊

模式精靈

登入醍摩豆帳號

✕

互動模式

編輯模式

PowerClick模式

挑戰賽

書面問答模式

遠距模式

進階選項

登入IES

互動模式

啟動模式後, 可同步使用電子白板, IRS, 實物提示機功能

選擇班級/課程

班級/課程	105 學年度 1 年 connie
教師	DemoTeacher
人數	40
分組	6

選擇教材檔案(HTE, PPT, DOC, XLS, PDF)

本機

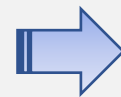
遠端

名稱

路徑



進入互動模式



選擇授課班級



選擇授課教材



HiTeach介面

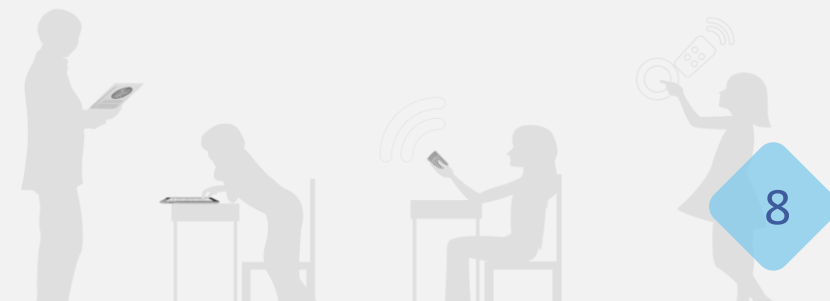
← 輔助工具列

資訊中心/控制面板

↑ 目前頁/總頁數

→ 主工具列

電子書包互動工具列

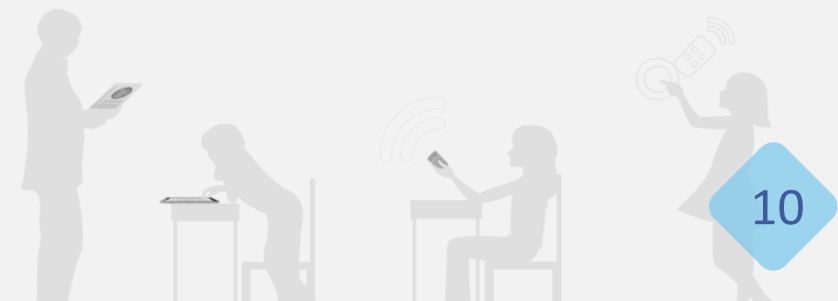


介面設計概念

- 主工具列
 - 各種教學工具，例如筆、橡皮擦、挑人、計時器、記分板、尺規等等
- 輔助工具列
 - HiTeach內編輯教材
 - 各種教學資源，如圖庫、HiTA上傳檔案收集區等
- 電子書包互動功能列
 - 與學生端有安裝HiLearning的設備互動(例如手機、平板)

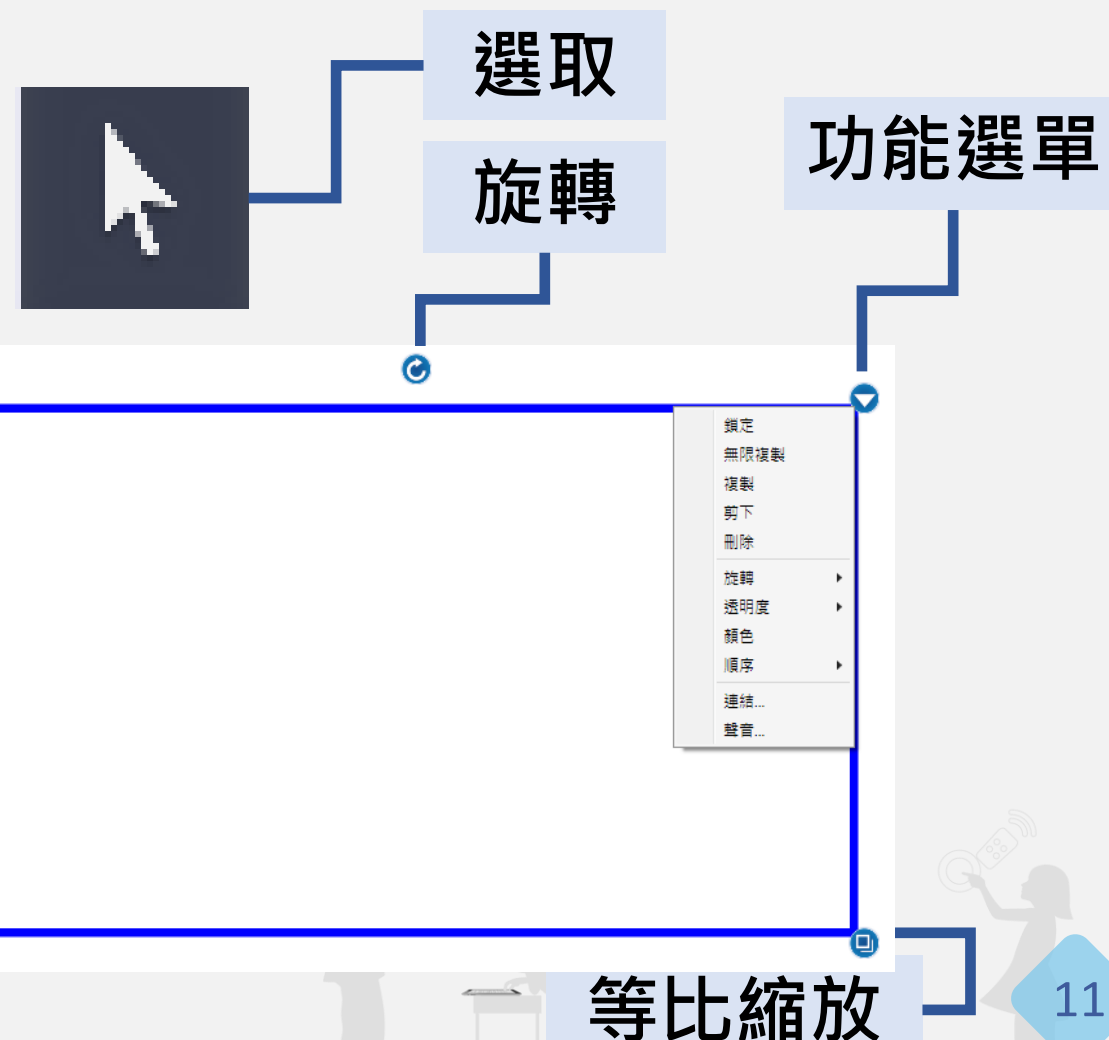
HiTeach的重要概念

- IWB (Interactive Whiteboard)
- HiTeach 活動
- HiTeach 教材
 - 用HiTeach開啟或匯入的檔案
 - 在HiTeach上的行為
- HiTeach物件



HiTeach物件

- 凡是選取後，四周出現可控制之按鈕，即為物件
- 可對物件搬移、旋轉、縮放



PPTX物件化開啟

- 可開啟的**PPTX** 物件

- 文字方塊
- 圖片
- 音樂 (mp3)
- 影片 (mp4)

- 
- 表格
 - ppt動畫



體驗互動活動



A01 醃摩豆基礎

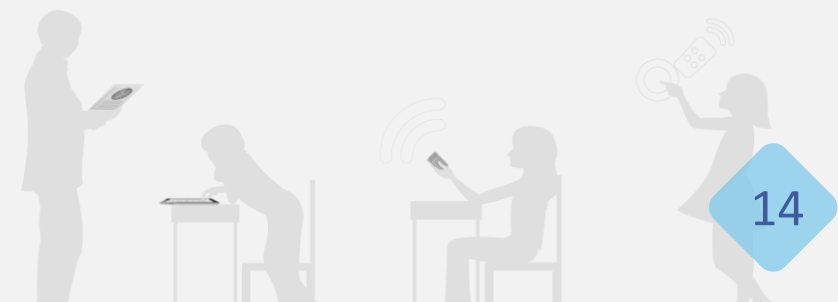
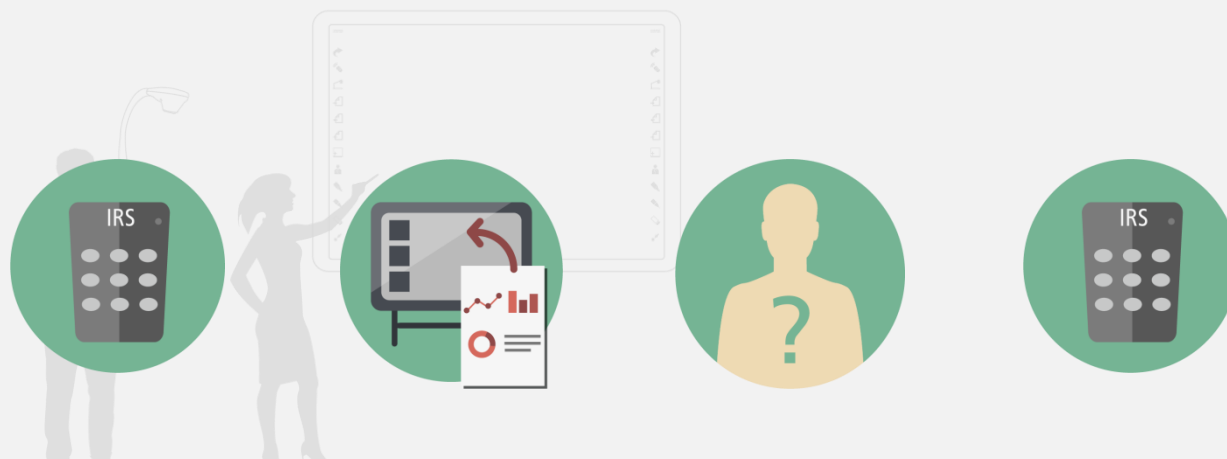
A0101 醃摩豆基礎



I. 即時問題或調查

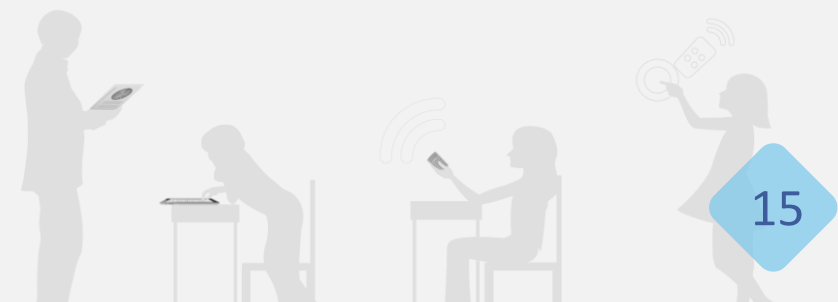
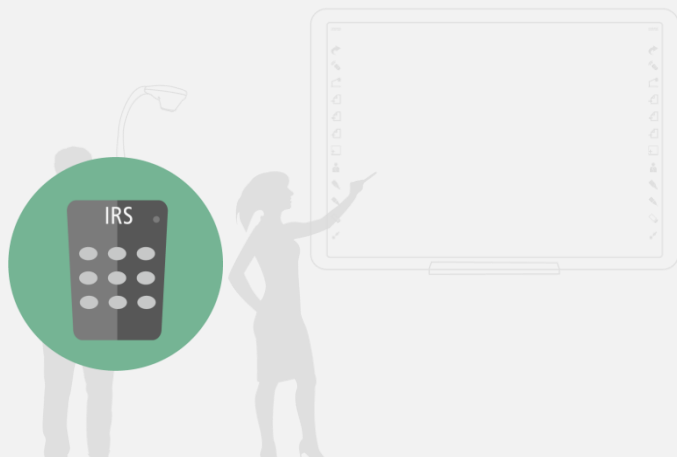
你最喜歡哪一個季節？

1. 春 2. 夏 3. 秋 4. 冬



II. 搶權

請說說到目前為止學到的功能名稱。



III. 大家來找碴！

開啟任何欲使用於教學的畫面，使用螢幕截圖，然後貼回 HiTeach 進行教學。

<https://www.google.com/search?q=大家來找碴>





運用既有教材



A01 醃摩豆基礎

A0101 醃摩豆基礎



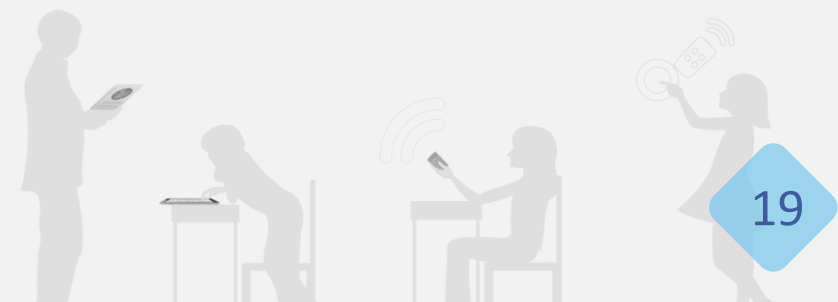
可運用的教材格式

	電子書	PPTX	PDF	DOC	HTE
螢幕截圖	✓	✓	✓	✓	-
模式精靈	✗	● 將結束當前活動 ● 頁面形成背景	● 將結束當前活動 ● 頁面是物件		✓
匯入	✗	在當前白板頁面後，插入新的教材			
PPTX 物件化開啟	✗	● 將結束當前活動	✗	✗	✗

*若存檔時有存取物件，則開啟時將有物件。

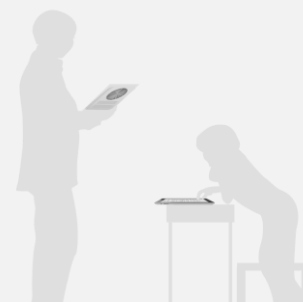
範例 1-電子書

透過螢幕截圖，貼回白板頁面。



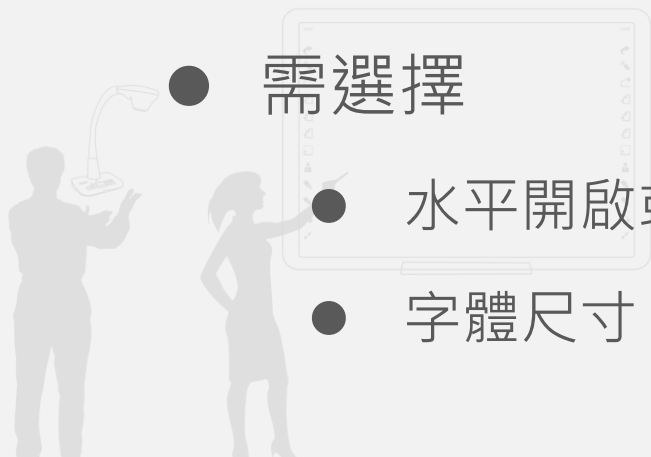
範例 2-PPTX

- 以模式精靈開啟課程
 - 若原本已開啟課程，需結束原本課程
 - 也可用物件化開啟，也需結束原本課程
- 匯入
 - 在已開啟的白板頁面後面加上匯入新的白板頁面



學習任務 1-PDF

- 以模式精靈開啟課程
 - 需結束原本課程
 - 也可用物件化開啟，也需結束原本課程
- 匯入
 - 在已開啟的白板頁面後面加上匯入新的白板頁面
- 需選擇
 - 水平開啟或垂直開啟
 - 字體尺寸



學習任務 2-HTE

- 以模式精靈開啟課程
 - 需結束原本課程
- 匯入
 - 在已開啟的白板頁面後面加上匯入新的白板頁面
- HTE特色
 - 存檔時若有存取物件，開啟HTE檔就會自動啟用物件



使用互動工具設計教學活動



A01 醃摩豆基礎

A0101 醃摩豆基礎



設計教學活動

- 互動工具：IRS、電子書包
- 選定一個你曾經在課堂中進行過的活動，想想今天學過的功能，可以如何加入這個活動當中？
- 先決定進行活動的順序，使用至少3個今天學到的功能
- 上台演示

